

5 ' 4COLOR CIRCLE ジョク ヒョウジ

10 ?"MJ GET www.openspc2.org/data/date/time.txt":INPUT A:INPUT B

15 BEEP27,150

17 OUT1:WAIT10:OUT2:WAIT10:OUT4:WAIT10:OUT8:WAIT10:OUT15:WAIT60

18 OUT 0 :WAIT200:IF A>12 THEN A=A-12

37 IF B=0 THEN BEEP 7,20:WAIT20:BEEP 7,20:WAIT20:BEEP 14,60:WAIT60

40 OUT0:WAIT40

60 IF A=1 THEN OUT 17

70 IF A=2 THEN OUT 1

80 IF A=3 THEN OUT 33

90 IF A=4 THEN OUT 18

100 IF A=5 THEN OUT 2

110 IF A=6 THEN OUT 34

120 IF A=7 THEN OUT 36

130 IF A=8 THEN OUT 4

140 IF A=9 THEN OUT 20

150 IF A=10 THEN OUT 40

160 IF A=11 THEN OUT 8

170 IF A=12 THEN OUT 24

190 BEEP 20,30:WAIT 60

200 OUT0:WAIT10:C=B/10

210 IF C=0 THEN OUT 15

220 IF C=1 THEN OUT 1

230 IF C=2 THEN OUT 18

240 IF C=3 THEN OUT 34

250 IF C=4 THEN OUT 4

260 IF C=5 THEN OUT 40

270 BEEP 30,40 :WAIT 60

300 OUT0:WAIT30:D=B%10

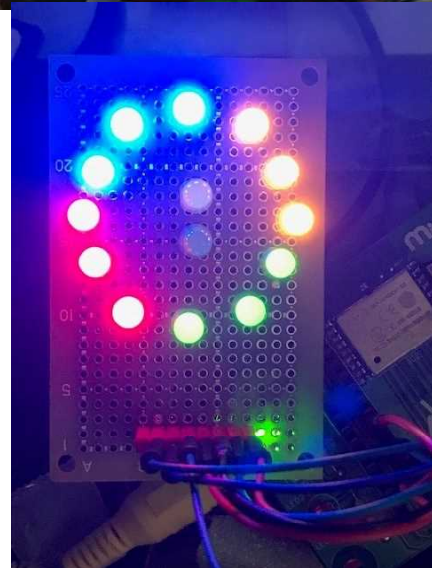
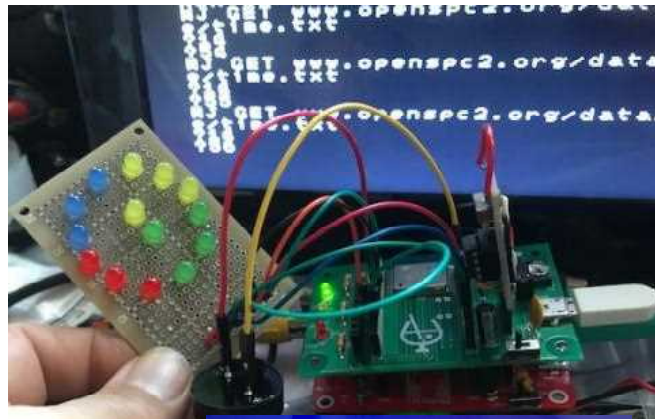
305 IF D=0 THEN OUT 15:WAIT10

310 A=0:B=0:C=0

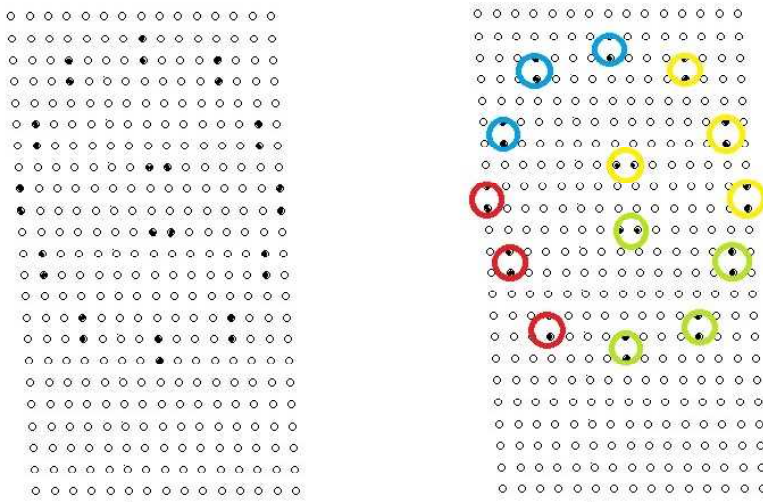
320 OUTD:WAIT30

330 BEEP 15:WAIT 20 :BEEP 15:WAIT 30

400 OUT0:WAIT3200:GOTO10



右上黄色は1. 2. 3、緑色は4. 5. 6、赤の象限は7. 8. 9、青は10, 11, 12を表す。補助として真ん中の上(黄)が点いたら黄色は1、緑は4、赤は9、青は12を表し、下(緑)が点灯したら3, 6, 7, 10を表す。何も点かない場合は真ん中で、2, 5, 8, 11を表す。次に何十分のけたであるが、10分台なら2の位置、20分台なら4の位置、30分台なら6, 40分台なら8, 50分台なら10のランプ表示となる。最後に1のくらいであるが、これだけ数字そのまま2進法で4ビットの数字で表した。すなわち、3なら緑色ゾーンと黄色ゾーンが点き、7なら黄色、緑色、赤色ゾーンが点灯。各ビット1, 2, 4, 8の割り当てである。最初これから表示しますという合図では、サークル全体が点灯し、また、3時ジャストなどのときは音に変化を付けた。一通り終わるとABCの値をクリアにし、約1分待つて最初に戻るようにした。ちょっと解読困難な時計となったので、タイトルは「謎のサークル時計」としました。



穴空き基板のLEDの配置